La S2.05 – Gestion d’un projet est la mise en œuvre de tout l’apprentissage de la R2.10 – Gestion de projet. L'objectif principal est d'analyser des besoins, de rédiger un cahier des charges ainsi qu'un dossier de gestion de projet afin d’imaginer une application informatique que nous trouvions utile. Nous sommes par groupe de 4 étudiants et nous devions réaliser 3 étapes. Le rapport A3 est la version améliorée du rapport A1 avec en plus ce qui est demandé pour le rapport A3. De même pour le rapport A5.

La première étape, nommée activité A1, consistait à réfléchir à notre future application : définition des objectifs, cerner le public cible et ainsi cerner les besoins. On fera alors une étude de l’existant qui étudiera la concurrence, les applications qui ressemblent à la nôtre et donc on devra donner des arguments qui feront que notre produit se démarquera.

La deuxième étape, nommée activité A3, consistait à caractériser notre future application. Ici nous devions penser à qui sont les acteurs, faire le diagramme des cas d’utilisation UML, produire les maquettes (le visuel) et enfin en déduire les scénarios.

La dernière étape, nommée activité A5, consistait à établir la liste des tâches qui seraient à réaliser pour que cela conduise à l’existence et à la mise en exploitation de l’application. Nous devons aussi mettre comment nous nous sommes organisés afin d’obtenir le résultat attendu.